



# JEWISH GOURMET CHEF



## Contenu:

6 plateaux de jeu "chef," 6 assiettes, 6 cartes de repas, 42 cartes, 1 tourniquet

## But du Jeu:

Recueillir tous les ingrédients et les ustensiles sur votre plateau, obtenir une assiette, puis "cuire" votre repas.

## Jouer:

Chaque joueur doit choisir l'un des plateaux de jeu "chef" colorés.

Les 42 petites cartes carrées sont étalées sur la table, face cachée.

Les assiettes et les cartes de repas sont mises de côté.

Le joueur le plus jeune devrait commencer, et retourner une des 42 cartes carrées. Si l'objet sur la carte correspond à un des objets sur son plateau "chef," le joueur prend la carte et le situe sur le même objet sur leur tableau. S'il ne correspond pas à un des objets sur son plateau, le joueur devrait remiser la carte carrée à la table, face cachée. Le joueur à gauche prend maintenant son tour.

Remplissez votre assiette aussi rapidement que possible. Après que vous remplissez votre plateau "chef" de tous les objets, vous êtes prêts à "obtenir" votre assiette. Faites pivoter la flèche du tourniquet et si elle pointe une assiette, prenez l'assiette et mettez-le sur votre plateau, dans les mains du chef. Si la flèche pointe à quelque chose d'autre qu'une assiette, le joueur suivant prend maintenant son tour.

Si vous ramassez votre assiette, vous êtes prêt à "cuire" votre repas (au prochain tour) et gagner le match. Quand il est à nouveau votre tour, faites pivoter la flèche. Si elle pointe un enfant prêt à diner, alors votre plat est cuit. Prenez le plat (carte de repas) qui correspond à votre plateau de jeu et le mettez à votre assiette. Vous avez gagné!! Si la flèche ne pointe pas un enfant prêt à diner, le prochain joueur prend son tour.

## Gagnant:

Soyez le premier joueur à ramasser tous les ustensiles et ingrédients sur votre plateau de jeu, obtenir une assiette et cuire le repas.

© 2016 Jewish Educational Toys  
234 9th St., Braddock PA, 15104

Fabriqué en Chine Pour les enfants de 3 ans et plus (petites pièces)



# JEWISH GOURMET CHEF



## Contenido:

6 tablero del juego "cocinero," 6 platos, 6 tarjetas de comidas, 42 tarjetas, 1 ruleta

## Objeto:

Reunir todos los ingredientes y utensilios en su tablero, conseguir un plato y luego "cocinar" su plato fuerte.

## Jugar:

Cada jugador debe elegir una de los tableros de juego "cocinero" colores.

Las 42 tarjetas cuadradas más pequeñas se extienden sobre la mesa, boca abajo.

Las tarjetas de plato y el "plato fuerte" (comida) se ponen a un lado.

El jugador más joven debe ir primero y hacer girar una de las 42 tarjetas cuadradas. Si el artículo en la tarjeta empareja con uno de los artículos en su tablero, el jugador toma la tarjeta y la colocarla sobre la misma tema en su tarjeta. Si no empareja con uno de los artículos en su tablero, el jugador debe devolver la tarjeta cuadrada a la mesa, boca abajo. El jugador a la izquierda ahora toma su turno.

Llene su plato lo más rápido posible. Después de llenar el tablero con todos los artículos, ya está listo para "obtener" su plato. Haga girar la ruleta y si apunta a una plato, tome el plato y ponerlo en su tablero, en las manos del cocinero. Si la ruleta apunta a algo más que un plato, el siguiente jugador ahora toma su turno.

Si usted recoge su plato, que ahora está listo para "cocinar" el plato fuerte (en su siguiente turno) y ganar el juego. Cuando es su turno de nuevo, gire la ruleta. Si apunta al niño quien dispone a comer, su plato esta cocinado. Tome el plato fuerte (tarjeta de comida) que empareja con su tablero y ponerlo en su plato. ¡¡Usted gana!! Si la ruleta no apunta al niño listo para comer, el siguiente jugador toma su turno.

## Victorioso:

¡Sér el primer jugador para recoger todos los utensilios e ingredientes en su tablero, conseguir un plato y cocinar el plato fuerte.

© 2016 Jewish Educational Toys  
234 9th St., Braddock PA, 15104

Fabricado en China Para niños de 3 años y más edad (piezas pequeñas)

